Merci d'avoir choisi Animal Crossing™: New Leaf, conçu pour la console Nintendo 3DS.

Veuillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez ⚠ dans le menu HOME, puis touchez **Démarrer** et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2012-2013 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

CTR-P-EGDE-USZ

Dans Animal Crossing: New Leaf, devenez maire ou habitant d'une petite ville tranquille et donnez-lui une nouvelle vie ! Rencontrez les autres habitants et faites de cette ville un endroit de rêve.

Note : Seul le premier joueur pourra devenir maire de la ville. Les autres joueurs seront des habitants.

Ce jeu fonctionne avec le calendrier et l'horloge internes de votre console. Si vous la changez et qu'elle diffère de celle du logiciel, il est possible que cela ait des conséquences dans le jeu. De mauvaises herbes peuvent infester la ville, ou vos navets (p. 9) peuvent pourrir et perdre leur valeur.

Commandes de base

Marcher	○
Courir	L / R / B + ○
Discuter	A (lorsque vous faites face à un autre personnage)
Équiper/changer un outil	↕
Utiliser l'outil	A (lorsque vous êtes équipé(e) d'un outil)
Ranger l'outil équipé	✚
Lire	A (face au panneau d'affichage, etc.)
Secouer un arbre	A (lorsque vous faites face à un arbre et que vous n'êtes pas équipé(e) d'un outil)
Ramasser un objet	Y (face à un objet)
Cueillir des fleurs	Y (face à des fleurs)
Boucher un trou dans le sol	Y (face à un trou)
Ouvrir/fermer le menu Poches	X
Entrer dans un bâtiment	A
Changer l'angle de vue dans une pièce	✚
Utiliser un meuble	A
Saisir un meuble	Maintenez A enfoncé
Ranger un meuble	Y (face à un meuble)
Faire pivoter un meuble	○ (en maintenant A enfoncé)
Tirer/pousser un meuble	○ (en maintenant A enfoncé)

Menu/contrôles divers

Confirmer la sélection	A
Annuler la sélection	B
Faire défiler les options	✚ / ○
Prendre une photo	Appuyez sur L et R en même temps

Vous pouvez voir les photos que vous prenez dans l'appareil photo Nintendo 3DS.

Commandes nage/plongée

Pour nager ou faire de la plongée, vous devrez progresser dans le jeu et obtenir la combinaison de plongée sur l'île.

Aller nager dans l'océan	A (au bord de l'eau ou au bout du ponton)
Nager vers l'avant	A (dans l'océan)
Plonger	Y (dans l'océan)
Nager vers l'avant sous l'eau	A (sous l'eau)
Changer de direction	○

Note : L'écran tactile permet d'accomplir une multitude d'actions telles qu'écrire un message, créer un motif ou choisir un objet dans le menu Poches (p. 7).

Mode veille

Si vous fermez la console alors que vous utilisez le mode sans fil local ou Internet pour : visiter une autre ville ou accueillir quelqu'un; jouer avec d'autres gens sur l'île; télécharger ou partager des rêves dans l'Institut du rêve, elle ne se mettra pas en mode veille.

Partage d'informations

Ce logiciel vous permet de visiter d'autres villes et de partager des informations via la communication sans fil locale ou via une connexion Internet. Afin de protéger votre vie privée, lorsque vous communiquez avec les autres joueurs, veillez à ne pas donner de renseignements personnels tels que votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre courriel ou votre adresse postale.

● Note aux parents et tuteurs :

Vous pouvez configurer le contrôle parental dans les paramètres de votre console Nintendo 3DS afin de restreindre les interactions en ligne, les interactions via StreetPass, l'ajout d'amis à la liste d'amis et l'échange de fichiers audio/vidéo, images, messages. Pour plus de détails sur le contrôle parental, veuillez consulter le mode d'emploi du Nintendo 3DS. Par ailleurs, selon les lois de certains pays, avant un certain âge, votre enfant aura besoin d'un accord parental avant qu'il ne puisse utiliser des fonctions permettant le partage d'informations personnelles en ligne.

Sélectionnez l'une des options sur l'écran titre. Les options varient en fonction des circonstances.

Nouvelle partie

Choisissez le nom de votre personnage et de la ville, et commencez à jouer.

- Le maire de la ville en choisit le nom.
- Une ville peut accueillir jusqu'à quatre joueurs.
- Seul le joueur qui crée la ville peut en devenir maire. Les autres joueurs seront de simples habitants.

Continuer

Continuez la partie là où vous l'avez quittée en sélectionnant le nom de votre personnage dans la liste.

Mise à jour

Utilisez cette option pour vous connecter à Internet et télécharger les données de mise à jour.

Options de démarrage

Lorsque vous commencez la partie, Marie vient vous dire quelques mots. Quand elle vous parle, sélectionnez **Autre chose...** pour pouvoir régler l'horloge, détruire votre maison (p. 5), ou créer une nouvelle ville.

Régler l'heure	Régler l'horloge du jeu.
Démolir ma maison	Effacer les données de sauvegarde du joueur. Cette option n'est pas disponible si vous êtes le maire de la ville.
Redessiner la ville	Réinitiliaser le jeu.
Déménager dans une autre ville	Lorsque vous utilisez le mode sans fil local du Nintendo 3DS (p. 15), vous pouvez transférer toutes vos données vers un autre exemplaire du logiciel Animal Crossing: New Leaf.

Note : Seuls les habitants de la ville peuvent déménager. Le maire ne peut pas.

Note : Vous devez avoir une maison avant de pouvoir déménager.

Emménager

Cette option n'apparaît que si aucune sauvegarde n'existe. Vous pouvez aussi utiliser cette option pour accueillir la sauvegarde d'un joueur qui veut emménager dans votre ville (p. 15).

SpotPass™ (p. 13)

Vous pouvez configurer vos paramètres SpotPass ici. Si vous utilisez SpotPass, vous pouvez recevoir des lettres, des objets ainsi que des maisons-témoins pour le village-témoin de l'AJD de la part de Nintendo.

Contrôle parental

Si la fonction de contrôle parental est configurée sur votre console, vous pouvez restreindre StreetPass™, les interactions en ligne et l'échange de fichiers audio/vidéo, images et messages avec d'autres joueurs.

- Pour plus de détails sur les réglages des fonctions de contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

Vous serez en mesure de modifier ces paramètres à tout moment même si vous les avez déjà configurés sur votre console.

Sauvegarder les données

Pendant la partie, appuyez sur START et choisissez de sauvegarder votre progression.

Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Version téléchargeable

Si vos données de sauvegarde se trouvent sur une carte SD et que vous essayez de les remplacer par d'autres données de sauvegarde que vous avez transférées sur votre ordinateur, le Nintendo 3DS ne sera pas capable de lire ces données. Il sera alors impossible de récupérer vos données de sauvegarde. Faites bien attention.

Démolir votre maison (effacer les données)

Seuls les habitants peuvent démolir leur maison. Quand la maison d'un habitant est détruite, toutes ses données sont effacées. Il est impossible de ne démolir que la maison du maire. Pour effacer les données du maire et celles de tous les habitants, sélectionnez **Redessiner la ville** et suivez les instructions pour effacer toutes les données du jeu.

Note : **Démolir ma maison** effacera toutes les données du joueur.

Note : **Redessiner la ville** effacera toutes les données de jeu pour que vous puissiez recommencer à zéro.

Effacer toutes les données

Démarrez le jeu et maintenez Ⓐ + Ⓑ + Ⓧ + Ⓨ enfoncés après que le logo Nintendo 3DS a disparu mais avant que l'écran titre n'apparaisse. Suivez ensuite les instructions pour effacer toutes les données de sauvegarde.

Assurez-vous de n'effacer que les données que vous voulez réellement supprimer. Les données effacées ne peuvent être récupérées.

Sauvegarder sur une carte SD

Pendant la partie, vous pouvez prendre des photos (p. 3), créer des QR Code®, et accepter de recevoir des données SpotPass (p. 13). Ces données seront enregistrées sur votre carte SD.

1 Date et heure

Ces informations seront affichées si vous ne faites rien pendant quelques secondes.

2 Menus (p. 7)

3 Carte de la ville

4 Maisons et autres bâtiments

Appuyez sur ◀ ou ▶ pour changer de page.

5 Discuter

Vous pouvez écrire des messages à envoyer aux autres joueurs en ville.

Vous pouvez choisir parmi ces options :

Poches

Vous pouvez voir les objets que vous portez, vous équiper d'outils et changer vos vêtements.

1 Joueur

Touchez cette image pour voir les outils et les habits que vous pouvez porter et ôter. Les outils ne peuvent être équipés qu'à l'extérieur.

2 Lettres

Touchez cette image pour voir les lettres que vous portez. Vous pouvez portez jusqu'à 10 lettres en même temps. Les lettres roses sont celles que vous avez reçues et les bleues, celles que vous avez écrites.

Note : Si un habitant de la ville vous confie une capsule temporelle, elle apparaîtra ici aussi longtemps qu'elle sera en votre possession.

3 Clochettes (argent)

4 Objets

Vous pouvez porter jusqu'à 16 objets en plus des vêtements que vous avez sur vous et de l'outil équipé.

Sous-menu

Quand vous touchez un objet, un sous-menu vous indiquera les actions possibles avec cet objet. Par exemple, vous pourrez :

- poser l'objet par terre;
- changer de vêtements;
- poser du papier peint sur les murs de votre maison.

Motifs

Les motifs que vous créez peuvent être utilisés comme vêtements ou comme décorations. L'écran des motifs peut aussi être utilisé pour appliquer ou supprimer un maquillage obtenu à l'institut de beauté.

Note : En progressant dans le jeu, l'institut de beauté ouvrira son magasin sur la rue commerçante.

Note : Vous pouvez créer un Mii™ en utilisant l'éditeur Mii. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS.

Note : Si vous créez un QR Code pour l'un de vos motifs, il sera sauvegardé sur votre carte SD.

Créer des motifs

Pour modifier un motif, touchez-le puis touchez Modifier. Appuyez sur L ou R et maintenez le bouton enfoncé pour que le motif arrête de tourner.

1 Changer le type de l'objet

Touchez ici pour appliquer le motif sur d'autres objets.

2 Afficher/cacher la grille

3 Annuler/rétablir

Vous pouvez annuler ou rétablir la dernière action en touchant cette icône.

4 Toile

5 Zoomer/dézoomer

6 Outils

Vous pouvez utiliser différents pinceaux, tampons et motifs.

7 Palette de couleurs

8 Changer de palette/de couleur

Touchez pour changer de palette ou pour changer de couleur.

Encyclopédie

Dans l'encyclopédie, vous pouvez voir les poissons, les insectes et les animaux marins que vous avez attrapés jusqu'à maintenant.

Carte de résident (CR)

Ceci est votre carte de résident (CR). Vous pouvez voir et modifier votre profil ici.

Meilleurs amis

Si vous jouez en ligne avec une personne enregistrée dans votre liste d'amis, vous pouvez aussi l'enregistrer comme meilleure amie. Si vous vous êtes tous les deux enregistrés comme meilleurs amis, vous pouvez vous envoyer des messages, même si vous n'êtes pas dans la même ville, du moment que vous êtes connectés à Internet.

Il y a énormément de choses à faire en ville. Vous pouvez explorer les environs, décorer votre maison et vous faire de nouveaux amis. En tant que maire, vous pouvez aussi développer la ville et en faire un endroit de rêve.

Décorer votre maison

Vous pouvez décorer et meubler votre maison comme vous le voulez. Il existe même un moyen de montrer votre maison à d'autres joueurs (p. 14-16).

Développer la ville

Le maire peut lancer des projets de travaux publics et promulguer des arrêtés. Les arrêtés permettent d'ajouter des règles spéciales qui s'appliqueront à tous.

Note : Seul le maire a accès à ces fonctions.

Projets de travaux publics

Construisez ou détruisez un bâtiment public, comme un pont, une horloge, un banc et plus encore.

Arrêtés

Promulguez des arrêtés pour essayer de créer la ville idéale.

Participer à des évènements publics

De nombreux évènements publics sont organisés au cours de l'année tels que le jour des cadeaux, l'insectosafari, ou le tournoi de pêche. Parfois, vous recevrez des objets en participant à ces évènements.

Plus vous progressez dans le jeu, plus le nombre de bâtiments et d'éléments disponibles augmente.

Votre maison

Vous pouvez décorer et meubler votre maison comme bon vous semble. Devant votre maison, vous disposez d'une boîte aux lettres vous permettant de recevoir du courrier (p. 10). Si votre boîte aux lettres est pleine, vous ne serez plus capable de recevoir des lettres ou les objets que vous avez commandés. Pensez à la vider !

Mairie

C'est ici que vous pouvez trouver des informations importantes à propos de la ville. Si vous êtes maire, vous pouvez également y prendre des décisions telles que commencer des travaux publics ou promulguer des arrêtés (p. 8).

Gare

Via le mode sans fil local (p. 15) ou Internet (p. 16), vous pouvez visiter les villes d'autres joueurs ou les accueillir dans votre ville.

Note : Quand vous accueillez des visiteurs, il est possible de fermer le portillon de la gare pour empêcher d'autres visiteurs de venir.

Panneau d'affichage

Le panneau d'affichage à l'entrée de la gare vous informe des dernières nouvelles et des évènements à venir. Vous pouvez y laisser vos propres messages.

Revente & Retouches

Au magasin Revente & Retouches, vous pouvez vendre vos objets ou les exposer dans l'espace dépôt-vente. Parlez à Risette pour voir quelles sont les options disponibles.

Note : Certains jours, les objets sont vendus à des prix très élevés.

Je viens te vendre ça.	Sélectionner cette option pour vendre des objets.
Je mets ça en vente.	Sélectionnez cette option pour utiliser l'espace dépôt-vente.
Le cours du navet ?	Sélectionnez cette option pour savoir quel est le cours actuel du navet. Vous pouvez gagner beaucoup d'argent si vous réussissez à vendre vos navets plus cher que vous ne les avez achetés.

Ponton

Après avoir atteint un certain point dans le jeu, un bateau apparaîtra au ponton. Parlez à l'Amiral et donnez-lui quelques clochettes pour qu'il vous emmène sur une île tropicale. L'Amiral peut vous proposer les choix suivants indépendamment de votre progression dans le jeu :

Y aller seul.	Visiter l'île seul.
Y aller avec des amis.	Lorsque vous accueillez les visiteurs ou visitez les villes des autres joueurs, vous pouvez aller sur l'île dans un groupe. N'importe qui peut lancer une invitation pour visiter une île, mais les autres joueurs doivent accepter d'y aller pour que le voyage commence.
Se connecter avec d'autres joueurs via Internet.	Via Internet, vous pouvez jouer sur l'île avec d'autres membres du Club Tortimer (p. 12).

Vous pouvez vous rendre sur la rue commerçante en traversant la voie ferrée.
Le nombre de magasins et de services disponibles augmentera au fur et à mesure de votre progression.

Nook Immobilier

Chez Nook Immobilier, vous pourrez entreprendre des travaux pour votre maison. Par exemple, vous pouvez choisir de l'agrandir ou encore de modifier la toiture.

Boutique Mélimélo

Ici, vous pouvez acheter des meubles, des outils et d'autres objets utiles. Leur stock change tous les jours.

À propos des gâteaux de la chance

Vous pouvez acheter des gâteaux de la chance en utilisant vos pièces de jeu. Pour plus de détails sur les pièces de jeu, consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS.

Bureau de poste

Ici, vous pouvez envoyer du courrier ou utiliser le DAC (Distributeur Automatique de Clochettes).

Envoyer du courrier	Envoyez les lettres que vous avez écrites. Note : Vous ne pouvez pas envoyer de lettres à des amis habitant d'autres villes. Cependant, si vous visitez leur ville, vous pouvez leur écrire des lettres puis les envoyer depuis leur bureau de poste.
Conserver une lettre	Vous pouvez demander au bureau de poste de conserver vos lettres.
Récupérer un cadeau	Utilisez cette option pour télécharger des cadeaux pendant les évènements ou certaines occasions spéciales.

À propos du DAC

Vous pouvez utiliser le DAC pour retirer ou déposer vos clochettes. Vous pouvez aussi l'utiliser pour rembourser les emprunts que vous avez faits pour vos travaux.

Écrire des lettres

Pour écrire des lettres, vous devrez d'abord vous procurer du papier à lettre au magasin. Vous pouvez joindre des cadeaux à vos lettres. Touchez le papier à lettre dans le menu, puis touchez **Écrire une lettre**, choisissez le destinataire et vous pourrez commencer à lui écrire.

Sœurs Doigts de Fée

À l'atelier de couture des sœurs Doigts de Fée, vous pouvez acheter des vêtements, des accessoires et plein d'autres objets.

Musée

Thibou, le conservateur du musée, peut examiner les fossiles que vous déterrez. Pour faire vivre le musée, vous pouvez faire don de fossiles, de poissons, d'insectes et d'œuvres d'art. Si vous aidez à compléter la collection du musée, des salles d'exposition et une boutique seront disponibles en tant que travaux publics.

Note : Les objets que vous donnez à Thibou seront exposés au musée.

Boutique du musée

Vous pourrez y acheter des objets pour ensuite les exposer chez vous ou dans une galerie.

Salles d'exposition

Vous pourrez les utiliser pour exposer des meubles ou d'autres objets.

Cabine photo

Vous pouvez utiliser la cabine photo pour ajouter votre photo d'identité à votre CR (p. 7).

Village-témoin de l'AJD

Dans le village-témoin de l'Académie des Joyeux Décorateurs (village-témoin de l'AJD), vous pouvez visiter les maisons d'autres joueurs que vous aurez reçues via SpotPass (p. 13) ou StreetPass (p. 14). Vous pouvez commander la plupart des meubles et des objets que vous y trouverez. Vous pouvez aussi y configurer vos paramètres StreetPass.

Note : Vous pouvez garder jusqu'à 48 maisons-témoins en même temps.

Institut du rêve

Via Internet (p. 16), vous pouvez partager une version rêvée de votre ville. Vous pouvez aussi visiter en rêve les villes mise à disposition par d'autres joueurs.

Note : Chaque rêve possède un numéro d'identification à 12 chiffres appelé code onirique. Vous pouvez retrouver un rêve de ville spécifique en le recherchant à partir de son code onirique.

Note : Seuls les joueurs qui se sont connectés au moins une fois sur Internet avec leur Nintendo 3DS pourront bâtir l'Institut du rêve.

Note: Les rêves qui n'ont pas été mis à jour depuis longtemps peuvent être supprimés.

Une fois l'Amiral apparu sur le ponton, vous pourrez vous rendre sur une île tropicale pour quelques clochettes.

Jouer sur Tortiland

Sur Tortiland, vous pouvez cueillir des fruits tropicaux, attraper les poissons et les insectes de l'île, porter une combinaison de plongée pour aller nager dans l'océan et bien d'autres choses. Gyroïde pourra vous prêter de l'équipement à utiliser sur l'île.
Note : Il est impossible de rapporter l'équipement de location dans votre ville. Vous devez le rendre à Gyroïde. Il sera automatiquement retiré de vos poches quand vous quitterez l'île.

Participer aux excursions

Il existe de nombreuses excursions (mini-jeux) auxquelles vous aurez accès sur l'île, telle que l'excursion de la chasse aux insectes. En participant à ces excursions, vous pourrez gagner des médailles, échangeables contre des objets qui ne peuvent être obtenus qu'à la boutique de l'île.

Club Tortimer

Lorsque vous aurez gagné suffisamment de médailles, vous pourrez les échanger contre une adhésion au Club Tortimer à la boutique de l'île. Les membres du Club Tortimer peuvent se connecter sur Internet pour jouer sur l'île avec des gens du monde entier.

À propos du Club Tortimer

Pour devenir membre du Club Tortimer, vous devez satisfaire aux conditions suivantes :

1. les membres doivent être connectés à Internet;
2. dans les paramètres de la console, le contrôle parental (p. 4) ne doit pas restreindre l'échange de fichiers audio/vidéo, images, messages;
3. dans les paramètres de la console, le contrôle parental (p. 4) ne doit pas restreindre les interactions en ligne.

Jouer avec des amis

Si vous accueillez d'autres joueurs dans votre ville, vous pourrez vous rendre sur Tortiland tous ensemble pour jouer aux mini-jeux.

Recevoir des cadeaux et des maisons-témoins (SpotPass)

Ce logiciel permet le téléchargement automatique de lettres, d'objets, de maisons-témoins pour le village-témoin de l'AJD (p. 11) et d'autres données via une connexion à Internet. Si vous activez SpotPass dans le jeu, votre console cherchera automatiquement les points d'accès sans fil les plus proches auxquels elle peut se connecter, même si vous ne jouez pas (par exemple lorsque votre console est en mode veille).

- Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.
- Avant de pouvoir utiliser SpotPass, vous devez d'abord accepter le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et configurer une connexion Internet.

Activer SpotPass

Lorsque vous démarrez le jeu après avoir sauvegardé vos données, on vous demandera si vous souhaitez recevoir des données via SpotPass après avoir sélectionné **Continuer** à partir de l'écran titre. Après avoir suivi les instructions, vous pouvez choisir cette option et activer SpotPass.

- Si vous choisissez de ne pas activer Spotpass, vous pouvez modifier ces paramètres en sélectionnant **SpotPass** sur l'écran titre et en suivant les instructions.

Désactiver SpotPass

Sélectionnez **SpotPass** sur l'écran titre, puis suivez les instructions pour le désactiver.

Communiquer avec les gens à proximité (StreetPass)

Ce logiciel dispose de fonctions de recherche et de communication automatiques avec d'autres consoles Nintendo 3DS, et d'envoi de données de maisons-témoins via StreetPass (communication sans fil locale).

- Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Activer StreetPass

Vous devez vous enregistrer au village-témoin de l'AJD (p. 11) sur la rue commerçante pour pouvoir utiliser StreetPass.

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez **Gestion des données**, puis **Gestion de StreetPass** dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez **Désactiver StreetPass**.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

- Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Jouer avec les joueurs à proximité (mode multijoueur local)

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel. Vous pouvez visiter les villes d'autres joueurs et les accueillir dans la vôtre. Vous pouvez également transférer vos données de sauvegarde vers un autre jeu Animal Crossing: New Leaf qui ne dispose pas de données de sauvegarde pour déménager dans une autre ville. Lorsque vous jouez avec un ami en mode sans fil local, vous pouvez l'enregistrer en tant qu'ami ou meilleur ami.

Allées et venues

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'accueillir à condition d'avoir chacun un jeu Animal Crossing: New Leaf et une console Nintendo 3DS.

Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par joueur (jusqu'à un maximum de quatre consoles);
- Un exemplaire du logiciel par joueur.

Connexion

1. Pour qu'un autre joueur puisse visiter votre ville, parlez à Lazare à la gare (p. 9) et sélectionnez **Inviter quelqu'un**. Puis sélectionnez **Au mode sans fil local**. Le portillon s'ouvrira et d'autre joueurs pourront vous rendre visite.

2. Pour visiter d'autres villes, parlez à Lazare à la gare et sélectionnez **Aller quelque part**. Puis sélectionnez **Au mode sans fil local**. Si la personne qui vous accueille a ouvert le portillon de sa gare, vous pourrez prendre le train pour visiter sa ville.

Déménager

Si vous avez un autre exemplaire du jeu Animal Crossing: New Leaf et une autre console Nintendo 3DS, vous pouvez y transférer vos données de sauvegarde.

- Le maire ne peut pas déménager.
- Seul un jeu Animal Crossing ne disposant d'aucune donnée de sauvegarde peut vous accueillir. Pensez à effacer les données de sauvegarde (p. 5) du jeu dans lequel vous souhaitez emménager avant de déménager.
- Vous devez avoir une maison dans la ville que vous quittez.
- Vous deviendrez le maire de la ville où vous emménagerez.
- Vous ne pourrez pas garder les informations sur vos meilleurs amis avec vous.

Équipement nécessaire :

- Deux consoles Nintendo 3DS;
- Un exemplaire du logiciel par console.

Connexion

1. Le joueur (n'étant pas maire) souhaitant déménager doit sélectionner **Continuer** à l'écran titre, puis son nom. Quand Marie vous accueille, sélectionnez **Autre chose...**, puis sélectionnez **Déménager**.

2. Pour accepter quelqu'un qui emménage, sélectionnez **Emménager** sur l'écran titre.

Jouer avec des amis partout dans le monde (Internet)

Ce logiciel permet des parties en ligne via une connexion Internet. Lorsque la console est connectée à Internet, vous pouvez jouer avec des joueurs du monde entier. Vous pouvez les accueillir ou visiter leur ville. Vous pouvez aussi aller sur l'île ensemble et rêver de leur ville en utilisant l'Institut du rêve.

- Il est possible d'ajouter un joueur à votre liste de meilleurs amis lors d'une visite via Internet.
- Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

Allées et venues

Parlez à Lazare à la gare (p. 9), et sélectionnez **Aller quelque part** ou **Inviter quelqu'un**. Puis, lors du choix du mode de communication, sélectionnez **À Internet**.

- Pour pouvoir visiter les villes d'autres joueurs via Internet, vous devez auparavant vous ajouter sur vos listes d'amis respectives. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS.

Se rendre sur l'île accompagné

Parlez à l'Amiral sur le ponton (p. 9) et sélectionnez **Voir quelqu'un**. Vous pouvez choisir un compagnon de voyage d'Amérique du Nord ou de n'importe où dans le monde.

Partager un rêve de ville

À l'Institut du rêve, allez sur le canapé pour partager votre rêve de ville ou sur le lit pour rêver de la ville d'un autre joueur.

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Certaines fonctionnalités utilisant le Nintendo Network sont évoquées sur cette page et sur la page 13.

À propos de Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, incluant votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Cette liste contient toutes les œuvres d'art du jeu ainsi que les nom des œuvres dont elles s'inspirent et ceux des artistes.

- Toile déferlante
  Trente-six vues du Mont Fuji
  La Grande vague de Kanagawa
  Katsushika Hokusai
- Toile solennelle
  Les Ménines
  Diego Velázquez
- Toile charmante
  La Laitière
  Johannes Vermeer
- Toile classique
  Garçon en bleu
  Thomas Gainsborough
- Toile célèbre
  La Joconde
  Léonard de Vinci
- Toile parfaite
  Pommes et oranges
  Paul Cézanne
- Toile incroyable
  La Ronde de nuit
  Rembrandt van Rijn
- Toile magnifique
  Le Fifre
  Édouard Manet
- Toile émouvante
  La Naissance de Vénus
  Sandro Botticelli
- Toile commune
  Des Glaneuses
  Jean-François Millet
- Toile florale
  Les Tournesols
  Vincent van Gogh
- Toile radieuse
  La Maja vêtue
  Francisco de Goya
- Toile potagère
  L'Été
  Giuseppe Arcimboldo
- Toile réussie
  Arearea
  Paul Gauguin
- Toile effrayante
  Otani Oniji III dans le rôle de Yakko Edobei
  Toshusai Sharaku
- Toile austère
  Un Bar aux Folies Bergère
  Édouard Manet
- Toile neutre
  Corbeille de fruits
  Le Caravage
- Toile précieuse
  La Liberté guidant le peuple
  Eugène Delacroix
- Toile apaisante
  Un Dimanche après-midi à l'île de la Grande Jatte
  Georges Seurat
- Toile puissante
  Le Semeur
  Jean-François Millet
- Toile nacrée
  La Jeune Fille à la perle
  Johannes Vermeer
- Toile royale
  La Dame à l'hermine
  Léonard de Vinci
- Toile hivernale
  Les Chasseurs dans la neige
  Pieter Brueghel l'Ancien
- Toile sauvage
  Fujin et Raijin, dieu du vent et dieu du tonnerre
  Tawaraya Sotatsu
- Toile gracieuse
  Beauté se retournant
  Hishikawa Moronobu
- Statue féminine
  Vénus de Milo
  Artiste inconnu
- Statue héroïque
  Victoire de Samothrace
  Artiste inconnu
- Statue majestueuse
  David
  Michel-Ange
- Statue athlétique
  Discobole
  Artiste inconnu
- Statue imposante
  Le Roi Kamehameha 1er
  Thomas Ridgeway Gould
- Statue mystérieuse
  Buste de Néfertiti
  Thoutmôsis
- Statue antique
  Dogu de la période Jomon
  Shakoki-dogu
  Artiste inconnu
- Statue maternelle
  Louve capitoline
  Artiste inconnu

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Commencer à jouer

2 Introduction

3 Commandes

4 Commencer à jouer

5 Sauvegarder et effacer

La vie en ville

6 À l'extérieur

7 Menus

8 Que faire en ville ?

9 Dans la ville

10 Rue commerçante (1)

11 Rue commerçante (2)

L'île

12 Que faire sur l'île ?

Communication sans fil

13 SpotPass

14 StreetPass

15 Mode sans fil local

16 Internet

Informations supplémentaires

17 Artistes et sculpteurs

Dépannage

18 Informations de soutien